

MATH 417
ÉNONCÉS DES EXERCICES 2

A. ZEY TIN

1. Soit $M(n)$ l'ensemble des matrices carrées d'ordre n à coefficients réels. On note $E_{i,j}$ la matrice dont tous les coefficients sont nuls excepté celui sur la i -ième ligne et j -ième colonne.

i. Montrer que l'ensemble (le groupe en fait) $GL(n, \mathbf{R}) \subset M(n)$ des matrices inversibles est un ouvert de $M(n)$.

ii. Montrer que l'application:

$$\begin{aligned} \text{inv} : M(n) &\longrightarrow M(n) \\ A &\longmapsto A^{-1} \end{aligned}$$

est de classe C^1 .

iii. Calculer la dérivée de l'application:

$$\begin{aligned} \text{inv} : \mathbf{R} &\longrightarrow M(n) \\ t &\longmapsto (I_n + tE_{i,j})^{-1} \end{aligned}$$

en $t = 0$.

iv. Montrer que l'application

$$\begin{aligned} \det : M(n) &\longrightarrow \mathbf{R} \\ A &\longmapsto \det(A) \end{aligned}$$

est de classe C^1 .

2. Soit la surface S définie par:

$$\begin{aligned} x(u, v) &= u + v \\ y(u, v) &= uv \\ z(u, v) &= u^2 + v^2 \end{aligned}$$

i. Trouver son equation Cartesienne, i.e. trouver une application $f : \mathbf{R}^3 \longrightarrow \mathbf{R}$ telle que l'ensemble $\{(x, y, z) \in \mathbf{R}^3 \mid f(x, y, z) = 0\} = S$.

ii. Reconnaître S géométriquement.

3. Soit la surface S définie par:

$$\begin{aligned} x(u, v) &= u - v \\ y(u, v) &= u + v \\ z(u, v) &= 2(u^2 + v^2) \end{aligned}$$

i. Trouver son equation Cartesienne, i.e. trouver une application $f : \mathbf{R}^3 \longrightarrow \mathbf{R}$ telle que l'ensemble $\{(x, y, z) \in \mathbf{R}^3 \mid f(x, y, z) = 0\} = S$.

ii. Reconnaître S géométriquement.

4. Soit $S_a = \{(x, y, z) \in \mathbf{R}^3 : e^{x^2} + e^{y^2} + e^{z^2} = a\}$. Montrer que S est une surface régulière. Trouver une application lisse $\varphi : S \longrightarrow S^2$ qui est bijective.

5. Soit $S_p = \{(x, y, z) \in \mathbf{R}^3 : \cos(x) + \cos(y) + \cos(z) = 1\}$. Montrer que S_p est une surface régulière. Trouver 3 translations de \mathbf{R}^3 , $T_i(z) = z + v_i$ où $i = 1, 2, 3$, telle que les vecteurs v_1, v_2 et v_3 sont linéairement indépendants et $T_i(S_p) = S_p$. La surface S_p est appelée *primitiv*. Dessiner S_p .

6. Soit $S_d = \{(x, y, z) \in \mathbf{R}^3 : \cos(x - y - z) + \cos(x + y - z) + \cos(x + y + z) = 1\}$. Montrer que S_d est une surface régulière. Trouver 3 translations de \mathbf{R}^3 , $T_i(z) = z + v_i$ où $i = 1, 2, 3$, telle que les vecteurs v_1, v_2 et v_3 sont linéairement indépendants et $T_i(S_d) = S_d$. La surface S_d est appelée *diamant*. Dessiner S_d .

7. Une surface de révolution, S , est une surface paramétrée et orientée de \mathbf{R}^3 , la surface balayée par la rotation d'une courbe plane, appelée méridienne.

i. Montrer que si la méridienne est paramétrée par $\alpha(t) = (0, \alpha_2(t), \alpha_3(t))$, alors S admet une carte locale:

$$\sigma: (\alpha_2(t) \cos(\theta), \alpha_2(t) \sin(\theta), \alpha_3(t)).$$

ii. Soit $M = \begin{pmatrix} \cos(\varphi) & -\sin(\varphi) & 0 \\ \sin(\varphi) & \cos(\varphi) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$. Montrer que $M(S) = S$.

iii. Calculer la matrice g en fonction de α_2 et α_3 .

iv. Calculer la première forme fondamentale d'une surface de révolution en fonction de α_2 et α_3 .

v. Calculer un champ de vecteur normale de S en fonction de α_2 et α_3 .

vi. Montrer que S^2 et torus sont surfaces de révolution.

vii. Donner d'autres exemples de surfaces de révolution.