

MATH 452
ÉNONCÉS DES EXERCICES 5

A. ZEYDIN

Par $M^{n,m}(\mathbf{R})$ on note l'ensemble des matrices de taille $n \times m$ avec coefficients dans \mathbf{R} .

(1) Soit $X_2 = M^{2,2}(\mathbf{R})$, et $P = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$. On définit

$$\begin{aligned} T: X &\longrightarrow X \\ M &\longmapsto P^{-1}MP \end{aligned}$$

► Montrer que

$$\mathcal{B}_2 = \left\{ e_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} e_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} e_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} e_4 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\}$$

est une base de X_2 .

- Montrer que T est un opérateur linéaire.
- Décider si T est injective. Déterminer une base de son noyau.
- Décider si T est surjective. Déterminer une base de son image.
- Déterminer la matrice de T par rapport à \mathcal{B}_2 .

Plus généralement, pour un $n \in \mathbf{N}$ et P une matrice inversible fixé dans $X_n = M^{n,n}$ on définit:

$$\begin{aligned} T_P: X_n &\longrightarrow X_n \\ M &\longmapsto P^{-1}MP \end{aligned}$$

- Montrer que T_P est un opérateur linéaire.
- Trouver une base, disons \mathcal{B}_n , de X_n .
- Trouver la matrice de T_P par rapport à la base \mathcal{B}_n .
- Décider si T_P est injective. Déterminer une base pour son noyau.
- Décider si T_P est surjective. Déterminer une base pour son image.

(2) Soit $X_2 = M^{2,2}(\mathbf{R})$, et $P = \begin{pmatrix} 0 & 4 \\ 5 & 2 \end{pmatrix}$. On définit

$$\begin{aligned} S: X &\longrightarrow X \\ M &\longmapsto PM + MP \end{aligned}$$

- Montrer que S est un opérateur linéaire.
- Décider si S est injective. Déterminer une base de son noyau.
- Décider si S est surjective. Déterminer une base de son image.
- Déterminer la matrice de S par rapport à \mathcal{B}_2 que vous avez obtenu dans l'exercice 1.

Plus généralement, pour un $n \in \mathbf{N}$ et P une matrice quelconque fixé dans $X_n = M^{n,n}$ on définit:

$$\begin{aligned} S_P: X_n &\longrightarrow X_n \\ M &\longmapsto MP + PM \end{aligned}$$

- Montrer que S_P est un opérateur linéaire.
- Trouver la matrice de S_P par rapport à la base \mathcal{B}_n .
- Décider si S_P est injective. Déterminer une base pour son noyau.
- Décider si S_P est surjective. Déterminer une base pour son image.

Est-ce qu'on obtient un opérateur linéaire si on change $S'_P(M) = PM - MP$? Si oui, répétez tout les exercices pour S'_P .

(3) On fixe un $n \in \mathbf{N}$. Sur $X_n = M^{n,n}$ on définit:

$$\begin{aligned} T: X_n &\longrightarrow \mathbf{R} \\ M = (m_{i,j})_{1 \leq i,j \leq n} &\longmapsto \sum_{i=1}^n m_{i,i}. \end{aligned}$$

- ▶ Montrer que T est une forme linéaire sur X .
 - ▶ Déterminer la base dual de la base que vous avez déterminé dans l'exercice 1 ($\mathcal{B} = \mathcal{B}_n$), disons \mathcal{B}^* . En déduire que la dimension de $X_n^* = n^2$.
 - ▶ Trouver n^2 éléments dans \mathbf{R} , disons $\lambda_{i,j}$, où $1 \leq i,j \leq n$ pour écrire T comme un combinaison linéaire d'éléments de \mathcal{B}^* .
- (4) On peut considérer \mathbf{C} comme un espace vectoriel de dimension 1 sur \mathbf{C} ; on le note par \mathbf{C}^1 . De même, on peut considérer \mathbf{C} comme un espace vectoriel de dimension 2 sur \mathbf{R} . On le note par \mathbf{C}^2 . Trouver une application linéaire $T: \mathbf{C}^2 \longrightarrow \mathbf{C}^2$ qui n'est pas une application linéaire de \mathbf{C}^1 vers \mathbf{C}^1 .
- (5) Soient X un espace normé sur \mathbf{R} et $T \in \mathcal{L}(X, X)$. On dit que T est *nilpotent* s'il existe un $n \in \mathbf{N}$ tel que $T^n = \mathbb{O}$. Supposons qu'il existe un $x \in X \setminus \{0\}$ et $\alpha \in \mathbf{R}$ tels que $T(x) = \alpha x$. Montrer que $\alpha = 0$.
- (6) Soient $x, y \in X$ deux éléments différents d'un espace normé X . Montrer qu'il existe une forme linéaire de X vers \mathbf{R} , disons f , telle que $f(x) \neq f(y)$.
- (7) Montrer que $(\mathbf{R}^n)^*$ est isomorphe à \mathbf{R}^n comme un espace vectoriel.